

Sudoku

Schwierigkeit: mittel

9	6	8	7	4	5	2	1	3
4	5	1	3	2	9	7	6	8
7	2	3	8	6	1	9	4	5
2	3	9	1	8	4	5	7	6
1	7	6	5	9	3	8	2	4
5	8	4	6	7	2	1	3	9
3	4	5	9	1	7	6	8	2
8	1	2	4	5	6	3	9	7
6	9	7	2	3	8	4	5	1

06010031758

Schwierigkeit: schwer

5	8	7	9	3	4	2	6	1
9	2	6	1	5	7	8	3	4
3	4	1	6	2	8	9	7	5
2	9	8	3	6	5	1	4	7
4	6	3	8	7	1	5	2	9
7	1	5	4	9	2	6	8	3
6	5	2	7	4	9	3	1	8
1	7	9	2	8	3	4	5	6
8	3	4	5	1	6	7	9	2

06010031209

So lösen Sie Sudoku:

Füllen Sie die leeren Felder mit den Zahlen von 1 bis 9. Dabei darf jede Zahl in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3 x 3-Blöcke nur ein Mal vorkommen.

Binoxxo

Schwierigkeit: leicht

○	×	○	×	○	×	○	×
○	○	×	×	○	×	×	○
×	×	○	○	×	○	×	○
○	×	○	×	×	○	○	×
×	○	×	○	○	×	○	×
○	×	×	○	○	×	×	○
×	○	○	×	×	○	×	○
×	○	×	○	×	○	○	×

Anleitung Binoxxo

Füllen Sie das Rätselgitter mit den Zeichen O und X vollständig aus.

Es dürfen nicht mehr als zwei aufeinanderfolgende X und O in einer Reihe oder Spalte vorkommen.

In jeder Zeile oder Spalte stehen vier X und vier O. Alle Zeilen und Spalten sind einzigartig.

www.binoxxo.ch

Bimaru

Schwierigkeit: leicht

08010000617

●	●		●	●		●	
●	●	●				●	●
	●		●			●	
●		●				●	
●						●	

So lösen Sie Bimaru:

Finden Sie die vorgegebene Anzahl Schiffe. Dabei gilt:

- Die Nummer am Ende jeder Zeile oder Spalte sagt Ihnen, wie viele Felder durch Schiffe besetzt sind.
- Schiffe dürfen sich nicht berühren, weder horizontal oder vertikal noch diagonal. Das heisst, jedes Schiff ist vollständig von Wasser umgeben, sofern es nicht am Rand liegt.

Unsere Tipps zu Bimaru:

- 0er-Zeilen und 0er-Spalten als Wasser markieren
- Um Schiffe rundherum das Wasser einzeichnen
- Zuerst grosse Schiffe platzieren
- Gefundene Schiffe abkreuzen

1 Frachter 2 Yachten 3 Kurier 4 Jollen



Finde die 8 Unterschiede

