



## Die Lösungen

### Sudoku

Schwierigkeit: mittel

2	1	8	9	4	3	6	5	7
9	3	6	7	1	5	2	4	8
7	4	5	2	8	6	1	9	3
6	2	1	3	9	4	7	8	5
5	8	4	6	2	7	3	1	9
3	7	9	1	5	8	4	6	2
8	5	3	4	7	1	9	2	6
1	6	2	8	3	9	5	7	4
4	9	7	5	6	2	8	3	1

Schwierigkeit: schwer

5	3	2	4	6	9	7	8	1
7	6	4	8	5	1	3	2	9
8	9	1	3	7	2	5	6	4
6	7	5	2	1	4	9	3	8
4	2	8	7	9	3	6	1	5
3	1	9	6	8	5	2	4	7
2	5	3	9	4	8	1	7	6
9	4	6	1	3	7	8	5	2
1	8	7	5	2	6	4	9	3

#### So lösen Sie Sudoku:

Füllen Sie die leeren Felder mit den Zahlen von 1 bis 9. Dabei darf jede Zahl in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3 x 3-Blöcke nur ein Mal vorkommen.

### Binoxxo

Schwierigkeit: leicht

○	×	○	×	○	×	×	○
×	×	○	○	×	○	○	×
○	○	×	×	○	○	×	×
○	×	×	○	×	×	○	○
×	○	○	×	○	○	×	×
×	○	×	○	×	×	○	○
○	×	○	○	×	○	×	×
×	○	×	×	○	×	○	○

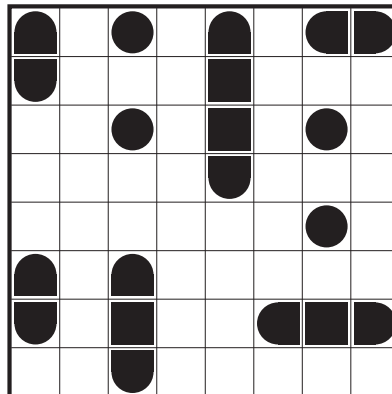
#### Anleitung Binoxxo:

Füllen Sie das Rätselgitter mit den Zeichen O und X vollständig aus. Es dürfen nicht mehr als zwei aufeinanderfolgende X und O in einer Reihe oder Spalte vorkommen. In jeder Zeile oder Spalte stehen vier X und vier O. Alle Zeilen und Spalten sind einzigartig.

[www.binoxxo.ch](http://www.binoxxo.ch)

### Bimaru

Schwierigkeit: leicht



#### So lösen Sie Bimaru:

Finden Sie die vorgegebene Anzahl Schiffe. Dabei gilt:

- Die Nummer am Ende jeder Zeile oder Spalte sagt Ihnen, wie viele Felder durch Schiffe besetzt sind.
- Schiffe dürfen sich nicht berühren, weder horizontal oder vertikal noch diagonal. Das heisst, jedes Schiff ist vollständig von Wasser umgeben, sofern es nicht am Rand liegt.

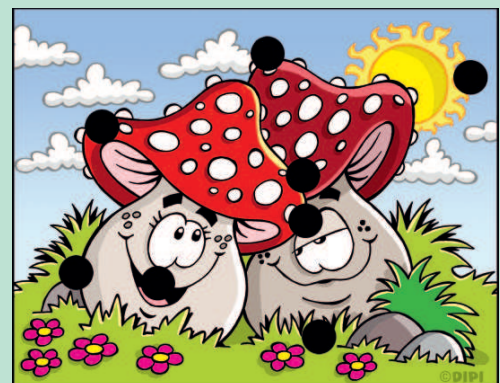
#### Unsere Tipps zu Bimaru:

- 0er Zeilen und 0er Spalten als Wasser markieren
- Um Schiffe rundherum das Wasser einzeichnen
- Zuerst grosse Schiffe platzieren
- Gefundene Schiffe abkreuzen

1 Frachter 2 Yachten   
3 Kutter 4 Jollen



## Finde die 8 Unterschiede



Die Lösungen der Rätsel auf dieser Seite finden Sie auf unserer Webseite  
[www.grosseltern-magazin.ch/raetsel](http://www.grosseltern-magazin.ch/raetsel)